# 台灣青少年犯罪防治研究學會最新訊息

## 國立中正大學毒品防治計劃-ADAPT 將發行 ADAPT 電子報試刊號

國立中正大學毒品防治計劃 ADAPT（Advanced Drug Abuse Prevention/ Treatment Institute)，結合國家衛生研究院、成功大學醫學院等單位之重要學者參與，力圖建立亞太地區頂尖之毒品與藥物濫用防治研究中心，協助政府進行毒品防治工作。為強化與國內外各學術、實務部門聯結，ADAPT 初步規劃發行電子報(E Newsletter)中英文版本。

電子報內容含括：(1) UNODC 及 NIDA 等之訊息、(2) 亞太各國重要反毒訊息、(3) 台灣本土研究訊息、(4) ADAPT 最新研究訊息等，此中、英文之E Newsletter 電子報將寄發給亞太各國相關合作機構及國內外實務機關，希望各藥物濫用防治機關與專家踴躍提供中文及英文最新研究訊息，歡迎來信 deptcrc@ccu.edu.tw 或直撥：05-2720411 轉 26305 洽詢，試刊號將於 3 月 1 日出刊，6 月 1 日正式創刊。

# 研討會訊息

**中正大學犯罪防治學系於 2011 年 3 月 25 日將舉辦研討會**

中正大學犯罪防治學系與本會將於 2011 年 3 月 25 日（星期五）舉辦友善校園反霸凌、反黑、反毒三合一個案處理研討會，研討會地點為國立中正大學大禮堂國際會議廳，預計將邀請各縣市中等學校教育行政人員、學輔人員代表、教師代表、校外會代表、各縣市少年輔導委員會代表、少年法院或各地方法院少年法庭觀護人代表…等約 250 人，歡迎對本議題有興趣的會員參加，一同共襄盛舉。

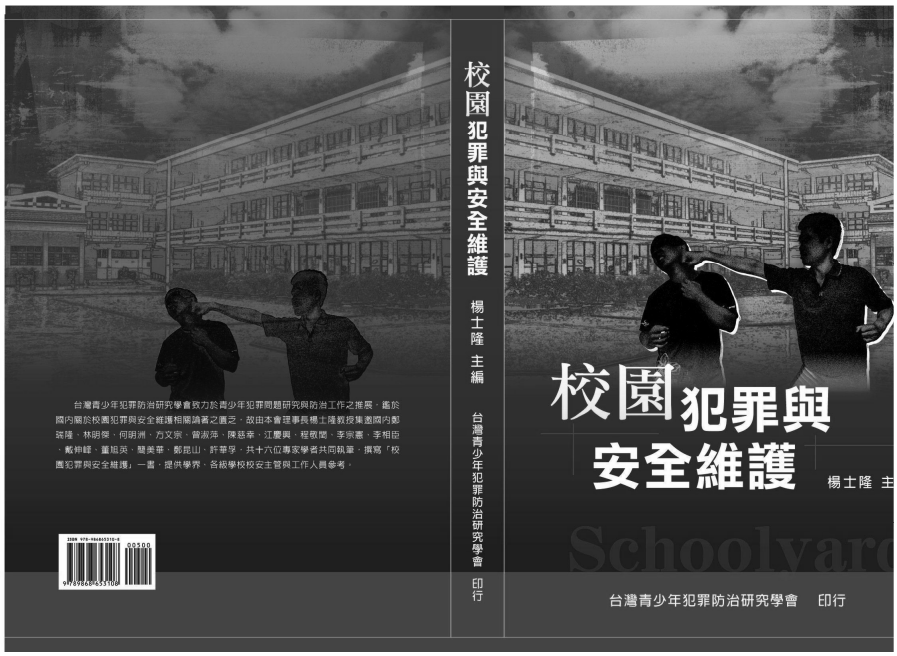
# 【校園犯罪與安全維護】出版訂購訊息

《校園犯罪與安全維護》已於去年十月份由本會出版，現開放訂購。劃撥傳真至台灣青少年犯罪防治研究學會訂購《校園犯罪與安全維護》，本書定價新台幣５００元，非本會會員可享８折購書優惠價４００元；台灣青少年犯罪防治研究學會會員享７折購書優惠價３５０元！

繳費方式：

§ 本會郵政劃撥帳號：３１５７２９４５
戶名：台灣青少年犯罪防治研究學會
或
§ 郵政存款
局號：００５１３４６
帳號：００２８７６１
立帳郵局：中正大學郵局　　戶名：台灣青少年犯罪防治研究學會

繳費後請將收據資料傳真至 05-2724253 並洽專線 05-2724555 或 05-2720411*26328 進行確認後，本會將書籍寄至您所填寫的地址，謝謝您！




註：相關《校園犯罪與安全維護》專書訂購辦法，詳情請至台灣青少年犯罪防治研究學會網頁參閱並下載相關訂購表單！
本會網址：http://www.ccunix.ccu.edu.tw/~tsjjr/

# 本會最新恭賀訊息

本會副理事長 蔡俊章局長 榮任高雄市政府警察局局長

本會監事　李政曉警監督察　榮任臺南市政府警察局善化分局長

本會監事　曾浚添主任　榮任臺中市政府警察局訓練科科長

本會監事　吳啟瑞主任　榮任臺中市政府警察局行政科科長

本會監事　劉耀欽科長　榮任高雄市政府警察局楠梓分局長

本會諮詢顧問　何明洲局長　榮任內政部警政署教育組組長

本會諮詢顧問　陳國恩局長　榮任內政部警政署主任秘書

本會諮詢顧問　黃維賢所長　榮任法務部矯正署新竹監獄典獄長

本會理事　董旭英副教授　榮升國立成功大學教授

本會理事　吳齊殷副研究員　榮升中央研究院社會學所研究員

本會理事　程敬閏主任　榮任環球科技大學學務長

# 防制校園霸凌座談會紀錄與花絮

此次座談會，由台灣青少年犯罪防治研究學會與國立中正大學犯罪研究中心主辦，活動已於 100 年 1 月 14 日順利落幕。

校園霸凌一直是國人所關注的問題，近年由於網路、傳媒的發達，類似的事件層出不窮，政府亦遭受社會輿論的壓力。校園為青少年重要的社會化環境，若學校與教育制度無法提供少年安全的學習環境，將會延伸更多的犯罪問題。因此本會與國立中正大學犯罪研究中心特別邀請專家學者、專責校園安全的政府機關單位與會，假國立中正大學台北辦事處召開「防制校園霸凌座談會」，彙整各界意見，重新檢視校園霸凌與安全問題，並提供相關建議與對策。

防制校園霸凌座談會現場狀況

會議由本會楊學務長士隆主持，與會貴賓包含鄭瑞隆(國立中正大學犯罪防治研究所所長)、許福生(中央警察大學行政警察學系所長)、李思賢(台灣師範大學衛生教育學系教授)、吳齊殷(中央研究院社會學研究所研究員)、周文勇(中央警察大學犯罪防治學系副教授)、林滄崧(中央警察大學助理教授)等學者專家，以及王福林(教育部軍訓處處長)、陳孟黎(法務部檢察司檢察官)、吳永達(法務部保護司科長)、黃建中(內政部警政署刑事警察局組長)、李傳文(內政部警政署刑事警察局偵查員)、余紅柑(內政部兒童局專員)等實務機關代表以及媒體記者與會。

本次透過防制校園霸凌座談會的舉辦，彙整專家學者及跨部會實務

單位之意見，統合討論建議，期能促使政府相關實務機關研擬合宜之防制校園霸凌與偏差行為問題的政策，俾利其妥適降低與預防校園安全問題的發生。

本次會議由楊理事長士隆主持。專家學者、實務機關代表與記者媒體相互討論、交流現場情形

# 楊學務長率博士研究生參與第二屆亞洲犯罪學研討會

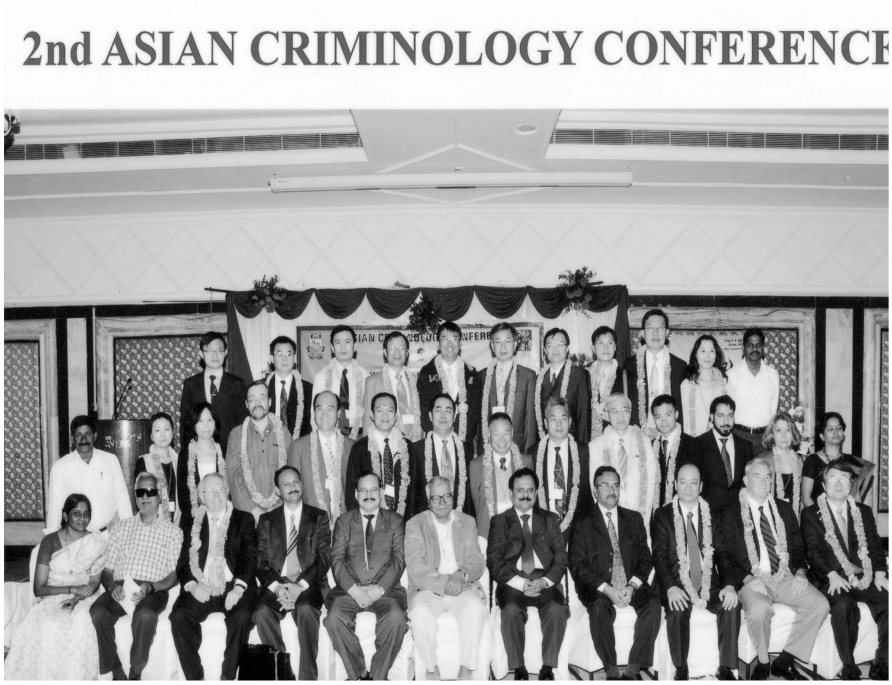
亞洲犯罪學會去(99)年 12 月 8 日至 11 日於印度青奈市召開『第二屆亞洲犯罪學研討會』，本次由亞洲犯罪學學會 大會 副主席楊學務長士隆率團參與交流並發表論文，希望透過研討會的參與，能促進國際間犯罪防治的學術交流。

參與人員報告論文題目一覽表

| | |
|---|---|
| 楊教授士隆 | Surveillance and Deterrence : A Pioneer Study of the Deterrent Effect of Closed Circuit Television on Burglary and Robbery in Taiwan |
| 廖教授福村 | Dilemma of Police Community Surveillance on Previous Sexual Offenders in Taiwan |
| 林漢堂 | The Evaluation on the Feasibility of Inflicting the Penal Punishment on Financial Institution Employees Failing to Report Suspicious Money-Laundering Transactions |
| 施宇峰 | The Context and Trends of Drug Abuse and Substance Abuse Studies in Taiwan over the Past Two Decades |
| 吳啟安 | Performance of Domestic Violence Safety Protection Net in Taiwan |
| 洪聖儀 | Arson Cases in Kaohsiung City : the official date analysis in 2004-2009 |
| 譚子文 | A Review of social Control Theory: Through Academic Adjustment Problems among Adolescents |
| 劉育偉 | Art Crime Characteristics in Taiwan: The analysis of court verdict report in 2000-2010 |
| 柯鴻章 | The causes of juvenile delinquency in junior high school students and Preventive Measures-A Study from the viewpoint of staff |
| 鄭凱寶 | An Analysis on the Influence of Adolescents Life Stress in Offending Experience- Testing General Strain Theory |

楊學務長士隆與 John Braithwaite、及許春金教授合影

楊學務長士隆、廖教授福村與中正大學博士研究生於會場合影




第二屆亞洲犯罪學年會全體與會人員合影

# 國際研討會資訊

| 會議名稱 | 日期 | 地點 | 聯絡方式 |
|---|---|---|---|
| **Child Welfare League of America (CWLA) 2011 National Conference** | 27-30 March 2011 | Hyatt Regency Crystal City Washington, DC | **Event URL:** http://www.cwla.org/conferences/ **Phone:** 202-688-4157 **Email:** state2011@clwa.org |
| **National Conference on Juvenile and Family Law** | 27-30 March 2011 | John Ascuaga's Nugget Hotel Reno, NV | **Event URL:** http://www.ncjfcj.org/content/view/1313/315/ **Phone:** 775-784-6920 **Email:** ckelley@ncjfcj.org |
| **27th National Symposium on Child Abuse** | 28-31 March 2011 | Children's Advocacy Center National Training Center Huntsville, AL | **Event URL:** http://www.ojjdp.gov/LinkPage.asp?strURL=http://www.nationalcac.org/professionals/index.php?option=com_content&task=view&id=179&Itemid=138 **Phone:** 256-533-KIDS (5437) **Email:** mgrundy@nationalcac.org |
| **Breakthrough Strategies to Teach & Counsel Troubled Youth** | 5-6 May 2011 | Holiday Inn Express Sea Tac Seattle, Washington, DC | **URL:** http://www.youthchg.com/live.html **Phone:** 1-800-545-5736 **Email:** dwells@youthchg.com?subject=A Message for Youth Change |
| **2nd Global Youth Justice Institute and Staff Retreat** | 20- 24 June 2011 | Cape Cod. Massachusetts, US | **Event URL:** http://www.globalyouthjustice.org/Training_and_Events.html **Phone:** (202) 468-3790 **Email:** GlobalYouthJustice@GlobalYouthJustice.org |
| **Texas Juvenile Justice Summit: A Continuum of Services** | 6/27 - 7/1 2011 | Westin Austin at the Domain Austin, TX | **Event URL:** http://www.tjpc.state.tx.us/news/2011JuvJusSummit.htm **Phone:** 512-424-6676 **Email:** Anthony.Welebob@TJPC.state.tx.us |

| | | | |
|---|---|---|---|
| **The 16th World Congress of the International Society for Criminology** | 5-9 August 2011 | Kobe Int'l Conference Center on Port Island Japan | **Event URL:** http://wcon2011.com/<br>**Phone:**<br>TEL:+81-(0)6-6252-2861<br>FAX:+81-(0)6-6252-2862<br>**Email:** ISC2011@west.jtb.jp |
| **12th ISPCAN European Regional Conference on Child Abuse and Neglect** | 17-21 September 2011 | Tampere Hall Finland | **Event URL:** http://www.uta.fi/laitokset/hoito/tapahtumat/childabuseandneglect2011/<br>**Phone:** N/A<br>**Email:** Eija.Paavilainen@uta.fi |
| **2011 National Juvenile Justice Conference** | 10-14, October 2011 | Gaylord National Resort and Convention Center | **Event URL:** http://www.ojjdp.gov/<br>**Phone:** N/A<br>**Email:** N/A |

# 國際青少年議題資訊

## 1. 2011 少年與幫派研討會

| | |
|---|---|
| 國際會議 | 2011 National Gang Symposium |
| 舉辦日期 | 2011 6/7 -2011 6/10 |
| 舉辦地點 | Orlando, Florida |
| 單位組織 | OJJDP (少年刑事司法和犯罪預防辦事處)<br>Bureau of Justice Assistance (美國司法部司法協助局) |
| 網址 | http://www.gangsymposium.org/ |
| 探討內容 | 由少年刑事司法和犯罪預防辦事處（OJJDP）和美國司法部司法協助局（BJA）主辦的 2011 年國家幫派研討會，將在六月七號至十號於佛羅里達州奧蘭多市舉行。<br>本次研討會將聚焦於在的有關幫派的成功方案和降低幫派的計畫，國家最頂尖的幫派研究專家將介紹當前幫派活動和趨勢。本會議的分組會議中也將探討其他主題，包括了在如何學校預防幫派，以及幫派和心理健康相關，網路上的幫派，移民和亞洲幫派，以及有關幫派的整體評估。<br>本次研討會將提供機會，了解與幫派活動有關的創新和成功方案和策略，國家的頂尖研究並將提供與青少年幫派活動和趨勢有關的最新的訊息。 |

**2. 2011 年少年司法改革研究中心多系統整合培訓計畫。**

司法改革研究中心（CJJR）為專屬公共機構在少年司法工作的領導及改進，除了少年司法外，也致力於兒童福利，以及相關的司法系統，這個為期一周的計畫使用了一個多系統，多學科的方法，著眼於有利青少年如何去參與多個系統的照護，對於該計畫或 CJJR 組織有興趣者可登入下列所提供之網址，進一步瞭解相關資訊:

| | |
|---|---|
| 國際會議 | Multi-System Integration Certificate Program Announced for 2011 |
| 舉辦日期 | 2011 7/15 -2011 7/21<br>(申請截止日期為 2011 年 3 月 31 日。) |
| 舉辦地點 | Georgetown University's Public Policy Institute, Washington, DC |
| 單位組織 | Center for Juvenile Justice Reform (CJJR) |
| 網址 | http://cjjr.georgetown.edu/certprogs/public/certificatepublic.html |

碩博論壇

# 亞洲犯罪學學會第 2 屆亞洲犯罪學研討會參與記實

吳啟安[1]

## 前言

印度，是一個遙遠的國家，極為陌生，相關的資訊大部分都來自於報章雜誌的報導與過去教科書裡概略的描述。有限的印象中，這國家是一個人口眾多的地區，一個常有傳染病橫行的區域，再加上許多恐怖爆炸案件的發生與天災肆虐的地方…。在自我出國行程的規劃當中，印度其實並不是首選。當去（99）年 5 月間得知第二屆亞洲犯罪學會將在印度青奈舉辦時，坦而言之，其實沒有前往參加的動機。然在某次修習學務長的課程中，學務長再度提起亞洲犯罪學會的年會的訊息，部分同學們有意前往參加，於是我也一起寫了文章，註冊投稿，幸運的被接受。再加上前年也曾率團前往印度參加研討會的廖福村老師亦有意一同前往，有二位老師帶著我們這群學生同行，內心篤定許多，於是 12 月 6 日凌晨我們一行 10 人，踏上這個陌生國度的土地。

## 會議記實

第 2 屆亞洲犯罪學年會於去（99）年 12 月 8-11 日在印度青奈市舉辦，青奈是印度南方第四大城市，人口約 850 萬人。本次年會由馬德拉斯大學承辦，會議的論文發表於 8、9 二日，10、11 日則安排參訪相關司法單位。會議舉辦的地點是 Savera hotel，非常湊巧，剛好是旅行

[1] 中正大學犯罪防治研究所博士生，現職雲林縣警察局婦幼隊組長。

社為我們一行人所安排下塌的飯店。

印度是一個充滿濃厚宗教氣氛的國家，每位報到參與會議的發表人在報到時，典雅大方穿著傳統服裝「沙麗」的女同學，便會在貴賓的額頭上點上一個紅色的印記，詢問這是什麼意思，她們會用非常燦爛的笑容回答「為您祝福」。開幕式便在充滿祈福與詳和的氣氛中開始。年會正式開始，第一上台致詞的學者經過介紹，就吸引了會場內所有犯罪學學者與學生的目光，他是 Prof. John Brithwhite，來自澳洲，就是犯罪學中提出「明恥整合理論」的大師。與會貴賓也包含來自挪威、法國、日本、韓國…等地區的學者，其中來自法國的 Prof. Sylvie Cimamonti 之前還曾前來中正大學參加研討會，所以對於學校的印象極為深刻。開幕典禮後，正式論文發表開始，一開始便安排了 4 篇這頂尖學者的論文發表，與會人員受益良多。略事休息後，下午場次的論文報告立即開始，下午場次的報告則由本校團隊的廖福村老師、林漢堂、施宇峰等二位同學上台報告。

晚上大會安排歡迎晚會，邀請全體與會人員參加，欣賞充滿力與美，華麗繽紛的南印度傳統舞蹈，對於其中擔任主角的舞者印象即為深刻，肢體動作與活靈活現的眼神令人感動，一旁負責吟唱的組合，單獨一位女歌者由其負責整晚的主唱，功力著實令人佩服。隔日在飯店看到當地的報紙，才發現舞者與歌手這二位都是在青奈地區非常著名的人物，真是萬分榮幸。

楊學務長與其他同學都安排在第二天議程中報告，尤其學務長所報告的「Surveillance and Deterrence : A Pioneer Study of the Deterrent Effect of Closed Circuit Television on Burglary and Robbery in Taiwan」專題引起與會人員極大關注，報告場地擠的水洩不通，迴響熱列，參與的學者與研究生互動討論到欲罷不能，對於來自台灣的學者評價極高。參與報告的研究生包含筆者、譚子文、洪聖儀、劉育偉、柯鴻章、鄭凱寶等幾位同學，亦都是第一次在國外上場進行報

告，內心實是有些緊張，但見到與會人員對來自台灣團隊的肯定，信心倍增。按照議程逐一上台進行報告，也都順利完成，並獲致主持人高度讚賞。會後有許多印度的學生對於我們所報告的問題有極大的興趣，不斷與我們交換意見，甚至請求留下電子郵件信箱，以便日後討論，這真是一種難得的經驗。(博班研究生報告題目詳如附件)

## 發表心情

在國內參加過許多發表與演講，站在群眾前演說對於個人而言並不是一項難事，但是到外國與使用外文報告卻是第一次，這種令人緊張不安的感覺卻是在完成報告之後得到更多的成就感與喜悅。同時，這對於研究生而言更是一種紮實的訓練與要求，也提供研究生有更多的挑戰與視野，真是一種極為難得的經驗。同一研討會許多人上台報告，卻因為時間的掌握與內容的處理不甚周延，致使時間過於冗長，當面臨主持人突然要求結束報告或者預告即將結束的指令下達時，出現了慌亂與內容銜接不佳情況。幸好事先透過仔細檢核報告的內容與順序，再加上反覆不斷的練習，所以有不錯的表現。

同時在參加年會的過程中，能夠聆聽到許多世界級大師的演說，這更是一份難得的體驗。許多的相關的學理都在書本中習得，而倡議明恥整合理論的大師就活生生地站在眼前，並且親切地詢問您的報告內容，交換一些在印度生活的印象與感想，且與我們逐一拍照。才發現原來大師並非遙不可及也不是高不可攀，真正的大師就是生活中，用睿智的思緒幫我們找出真理，並且不吝分享。我想這次與大師在這裡的邂逅是這次飛行約 7 個小時來到這個國度，令人印象深刻的一段。

## 參訪印象

第三天的時間，大會安排了參觀監獄與警察機關的活動。一早便搭

乘由青奈市警局所提供的警備車出發，往監獄前進。監獄在青奈市郊，管理戒備極為森嚴，我們在典獄長的帶領下參觀了炊事場、教室、醫院…。也第一次看到了絞刑台，一個簡單的設計，天花板下橫有一根柱子，柱子有勾可以掛住繩索，繩索的另一頭則套在死刑犯的頭上。地面往下挖深約 2 米，上面覆上鋼板，當套著繩索的囚犯站上鋼板，旁邊有個機關，只要一拉，鋼板立刻打開，囚犯則往地板下掉落，執行絞刑…典獄長詳細地說明執行的過程，肅殺的氣氛讓大家氣凝神靜靜的聆聽，都忘了要拍照了。當大家步履沈重地走出絞刑台，有人詢問典獄長今年執行了幾個死囚，典獄長回答說，這個台子從蓋好到現在，都還沒有執行過一個。突然大家覺得心情輕鬆了起來。這種感覺真是奇特。

警察單位則是參觀了一處分局，分局長利用許多時間說明相關勤務執行與裝備。青奈市有一個警察局，87 個分局，我們在其中一個分局參觀。整個分局的建築物並不是很大，大小就如同我們的派出所一般，但裡頭設有辦公室、拘留室…等。引起我好奇的是所有警車都是一般的車輛，沒有任何顯眼醒目的標示與顏色，只在擋風玻璃前貼上小小的 POLICE 字樣。座談時針對這一發現請問分局長，他露出不解的表情，他認為若警車塗上顯眼的顏色，歹徒豈不很容易就可以發現警察，如此怎會有威嚇的效果呢？這種思維，果真與我們有些不同。同時，在執行交通整理勤務時，警察通常只帶著一支約與步槍等長類似藤條的木棍，倒是沒有看到警察用那棍子來指揮車流，不過卻看到有駕駛人不遵燈號搶快通過路口時，警察就拿著棍子直接敲下去。

## 印度風情

印度是一個有趣的地方，人民和善，並且對於拍照這件事非常喜愛，路上的民眾只要您徵得同意讓您拍照，他們便會自動整理服裝儀容，並且擺出帥氣有趣的表情姿勢讓您拍，更愛在拍照完看看相機視窗

中他的樣子。青奈地區在在南亞大海嘯的天災中，遭受到極為重大的毀損，時至今日，在海邊地區有許多尚未重建的建築與設施，那種破敗與雜亂景象，令我難以接受。但是，縱使外部環境並不是那麼理想，且貧富差距的狀況依然存在，可是每個人的臉上卻都有著怡然自在的表情，令人稱羨。這種對生活自在從容的態度，值得學習。另一個更有趣的發現是，與印度的研究生交談過程中，她們偶會搖搖頭，這不是「不同意、不行」，而是「對、好、可以」的意思。我們是點頭，他們是搖頭，這真是一件非常有意思的事，所以一開始在溝通的時候，還有一點點小小的困擾哩。

飲食的部分則是以咖哩為主，印度咖哩舉世聞名，在印度那幾天，天天幾乎是以咖哩過日子，咖哩與各式香料種類繁多，且滋味極佳。同時，部分宗教不吃牛肉、部分宗教不吃豬肉、部分宗教不吃葷，是以素食較多，肉食則以雞肉、羊肉為主。在會議的空檔或休息時間，還是前往機構參觀的當口，都會提供非常甜的奶茶與口感很棒的餅干。當然也嚐到許多傳統道地的美食，例如在台灣夜市常見的印度甩餅與拉茶。不過陪著我們的印度導遊總不解地喃喃唸著「烤餅就是烤餅，為什麼要甩；奶茶就是奶茶，為何要拉，你們台灣人還真好玩」，我們還邀請他到台灣來喝最有名的珍珠奶茶，結果他說「奶茶要喝熱的，冷的只有奶味，沒有茶香」我們再說，珍珠奶茶也有熱的，結果他又說「奶茶就是奶茶，幹麻加些有的沒的」令人莞爾。

青奈是印度第 4 大城市，人口數約有 850 萬人。其實觀光客來到這裡並不多，但卻是政經與學術重鎮，然城市規劃速度較慢，因此市容就顯得較為凌亂。道路上每邊各二車道，整個空間充斥著喇叭聲，駕駛人總是一邊行進邊不自覺地按喇叭。我想，車子零件最容易壞的應該就是喇叭。道路上僅有中間的分隔島，沒有任何車道線，而同一時間所有的大車、小車、三輪計程車、機車、行人、羊、水牛…，通通擠在一起，拚命朝著同一方向左閃右閃往前進，神奇的是，那幾天也沒有看到車禍

案件發生，這算是亂中有序吧。

印度的公車也是一種不同的景象，因為氣候少雨，所以許多的公車都沒有窗戶，但如此坐在車裡，空氣比較不流通，乘客總會把身體緊靠著窗，感覺比較舒服，有些人則就直接站在車門旁，吹著風，真是有趣。至於在青奈市看到的計程車都是三輪車，模樣可愛有趣。有個晚上和廖老師搭上黃色的三輪計程車上街冒險，從一個晚宴的餐廳回到 Savera hotel，上車前雖有看到計價的表，但其實沒有人在用，通常得和司機說好價錢才能上車。一上車，司機就會用很快的速度往前衝，在前所描述的道路上靈巧的穿梭。且因為只有三個輪子，所以更能夠小半徑 180 度迴轉，那種感覺有如星際大戰電影中乘著飛行器快速飛行的感覺，真是難得的體驗。坐在一旁的廖老師不斷提醒我要把手抓緊，我想他擔心我在快速穿梭中被甩到車外去。

## 綜合感想

坦白說，因為貧富差距的原因，導致印度幾是兩個不同的世界，一個世界的物質生活極為簡陋殘破，另一個世界則是奢華富足，但是無論是在哪一個空間，在天空底下的每一個印度人的臉上都帶著一抹淡淡的自在的微笑，無論是路人、大學生、在飯店裡參加派對民眾或在貧民窟裡人民的臉上。有人說，這國家是一個人類博物館，北印度的人膚色較白，像歐洲人，中印度的人就跟我們一樣是黃種人，這次到青奈則是在南印度，那裡的人膚色較黑。但無論膚色，據我個人觀察，這是一個友善、和樂，有趣的國家。

在修習研究所的課程中能有一次遠赴國外發表論文的經歷，對一位博士生而言是一件重要的磨練，在還沒有實際執行之前，壓力其實很大，但報告之後，卻有完成自我挑戰的滿足。這次印度之行，來得突然，走的倉促，卻帶著滿滿美好有趣的記憶歸來，令人懷念。吾人對於一個

陌生的國家，許多資訊總來自傳媒或網路，於是內在主觀偏見與誤解往往就會形成，但如果實地走訪一遭，親自踩著異國土地，呼吸各有不同氣味的空氣、嚐嚐不同風情的食物，與當地的人說說話、互動。那種體會與感受，咸信是充滿探索與發現的喜悅。

楊學務長士隆（左）與吳啟安（右）於印度會議場一同合影

楊學務長、吳啟安、譚子文、洪聖儀、劉育偉、柯鴻章、鄭凱寶等一行人合影

博碩士論壇

# 第一人稱暴力射擊電玩（FPSG）對青少年行為影響之探討

吳宣霈[1]

## FPSG 對青少年行為影響之探討

電腦遊戲是現代兒童與青少年經常從事的休閒娛樂活動，在科技越來越發達的現今，電腦遊戲的類型發展也越來越多樣化。根據國內遊戲資訊站巴哈姆特的分類，遊戲依操作的平台和機器可分為：PC 線上、PC 單機、網站 Web、PS3、Wii、Xbox、NDS、PSP 幾大類；依遊戲內容又可分為角色扮演(RPG)、動作、射擊、競速、冒險、策略模擬、益智、運動等類別。遊戲提供玩家精緻的畫面以及刺激的聲光享受，有時甚至包含暴力與色情的內容。有鑑於遊戲中暴力與色情的內容可能對兒童與青少年玩家造成的不良影響，我國頒布最新的電腦軟體分級辦法(2009.06.05)，將電腦軟體如電影一樣分為四級：限制級、輔導級、保護級與普遍級。根據第五條規定：「涉及人被殺害並產生血腥之畫面，及其他表現方式強烈之恐怖、血腥、殘暴或變態之情節。」以及「描述其他犯罪行為而對未滿十八歲者之行為、心理有不良影響之虞。」都被認定為限制級的電腦軟體。但面對網咖林立且幾乎家家戶戶皆有電腦的狀況下，若青少年在自家或網咖使用限制級的暴力電腦遊戲，其實是難以管理的。

生心理經歷發展過渡期的青少年男性，體內睪固酮(testosterone)

[1] 中正大學犯罪防治研究所研究生

濃度急速升高，可能造成攻擊性增加(Walsh & Beaver, 2009)，而暴力電玩更加劇了這種傾向。國外學者針對第一人稱暴力射擊遊戲(First Person Shooting Games，下稱 FPSG)與攻擊性之間的關係進行研究，讓大學生受試者在使用 FPSG 的前後進行心跳與攻擊性測量，發現遊戲進行十五分鐘後，測得之心跳率和攻擊性都顯著高於遊戲前(Barlett, Harris, & Baldassaro, 2007)，顯見 FPSG 的確有可能會增加青少年的攻擊性。除此之外，使用 FPSG 也有可能使青少年同理他人情緒的能力受損。例如國外學者 Kirsh 以大學生為對象，研究 FPSG 對臉部情緒辨識功能的影響，結果顯示使用電玩之後，延長了受試者對面部情緒刺激辨識反應時間，顯示暴力電玩對腦功能可能產生的影響。

根據財團法人台灣網路資訊中心(TWNIC)2010 年台灣寬頻網路使用調查報告中指出，台灣地區十二歲以上民眾曾經上網率為 72.56%，而玩過線上遊戲之比例為 50.28%，其中使用角色扮演遊戲之比例為 31.44%，益智類為 21.10%，動作或格鬥類型遊戲為 12.4%(梁德馨 et al., 2010)。在接觸電玩如此頻繁的狀況之下，FPSG 可能在增加攻擊性之外，同時經由改變青少年的認知歷程或生理構造，進而導致他們容易以肢體暴力攻擊回應壓力和挫折。

根據我國內政部警政署截至 2009 年的統計，我國青少年(十二至十八歲)的犯罪率逐年下降，暴力犯罪發生率亦呈下降趨勢，然而暴力犯罪手法與型態卻趨於殘忍化。青少年一言不合毆人致死，或為爭風吃醋而殺人的犯罪新聞層出不窮，甚而有一時衝動殺死自己的親人者，無情的程度令人毛骨悚然。我們的青少年變得易怒，或者在面對負面情緒刺激時，缺乏抑制衝動攻擊的自制力，除了天生的生心理缺陷以及向偏差同儕進行社會學習之外，長期使用暴力電玩可能是造成他們無法抑制自己行為，傾向用肢體攻擊回應壓力的因素之一。解釋攻擊行為的理論模型有很多，在此列出較常見的四種：

## 一、挫折-攻擊假說(frustration-aggression hypothesis)

當個體無法達到他們想要的目標，或無法得到行為結果預期的酬賞時，個體即產生挫折的情緒。挫折是一種內在的負面情緒反應，某些個體會以暴力攻擊的方式企圖排除阻礙，或者單純是因情緒而引起衝動的攻擊行為。但是並非所有個體均會以肢體暴力攻擊的方式回應挫折，因此除了挫折之外，個體對於情境的內、外歸因與攻擊行為結果的預期，都會影響到挫折與攻擊之間的關係(蔡德輝 & 楊士隆, 2009)。

## 二、攻擊-線索理論(aggressive-cue theory)

由 Berkowitz 於 1993 提出，修正挫折-攻擊假說而得。Berkowitz 認為當個體內在焦慮強度(intensity of internal agitation)高，對於懲罰的預期很低，加以個人的自我控制低落，受到外在的厭惡刺激下，才會產生攻擊行為(Berkowitz, 1993)。其所提出的架構如下：

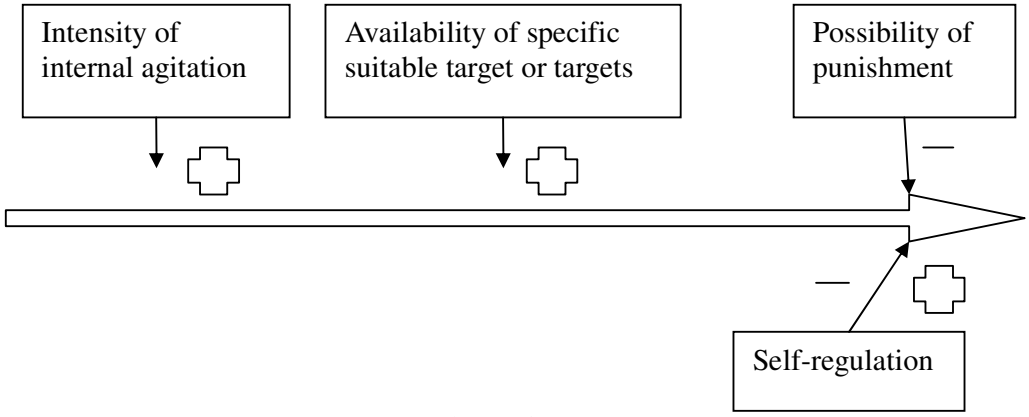



圖 1 線索攻擊理論模型

Aggression : its cause, consequences, and control，p.65 (Berkowitz, 1993)

## 三、一般攻擊模型(The General Aggression Model，GAM)

結合許多暴力電玩遊戲和攻擊行為之間相關性研究，學者提出一般攻擊模型，認為使用電玩會顯著地增加玩家的攻擊思維、攻擊情緒以及生理激發程度，從而產生攻擊行為(Anderson & Bushman, 2001)。關於暴力電玩如何促發攻擊行為的過程如下圖所示：

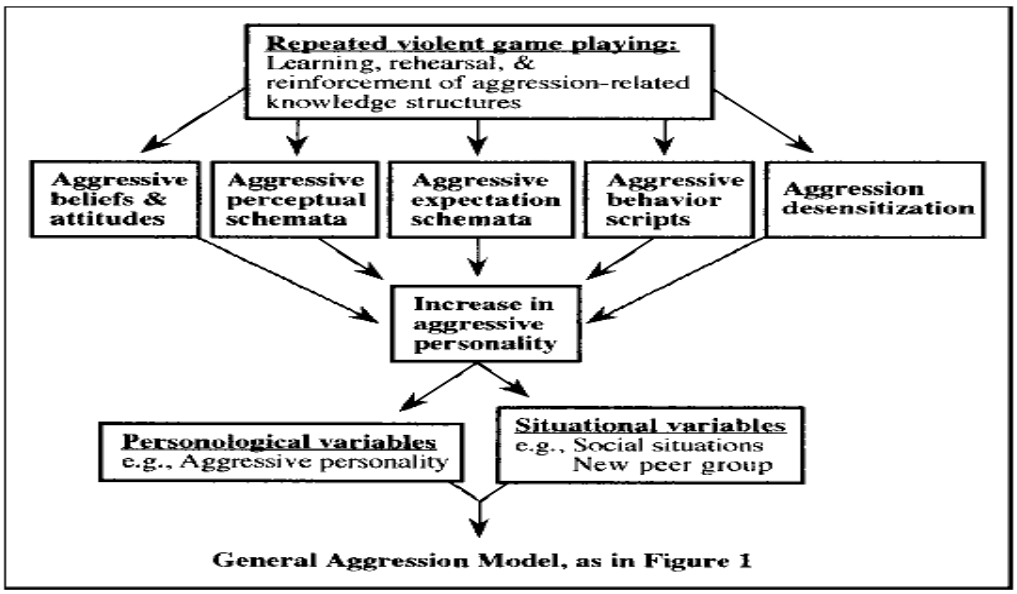



**Fig. 2.** Multiple-episode General Aggression Model of the long-term effects of video-game violence. Adapted from Anderson and Bushman (in press).

圖 2 一般攻擊模型 GAM

*來源:Psychological Science, 12*(5), p355 Anderson, C. A., & Bushman, B. J. (2001).

## 四、反應型攻擊行為(reactive aggression)的認知神經模型

反應型攻擊行為是哺乳類動物面對挫折或生命威脅時的基本反應。在面對生存威脅時，和威脅之間的距離會決定動物的反應：隨著距離由遠而近，動物的反應會由動彈不得，到產生逃跑的意圖。若威脅的距離已經近得無法逃脫，則動物會產生強硬的反擊。此一為了存活而發動的爆炸性攻擊行為是一條由上而下的神經生理歷程，其簡圖如下(James Blair, Mitchell, & Blair, 2005)：

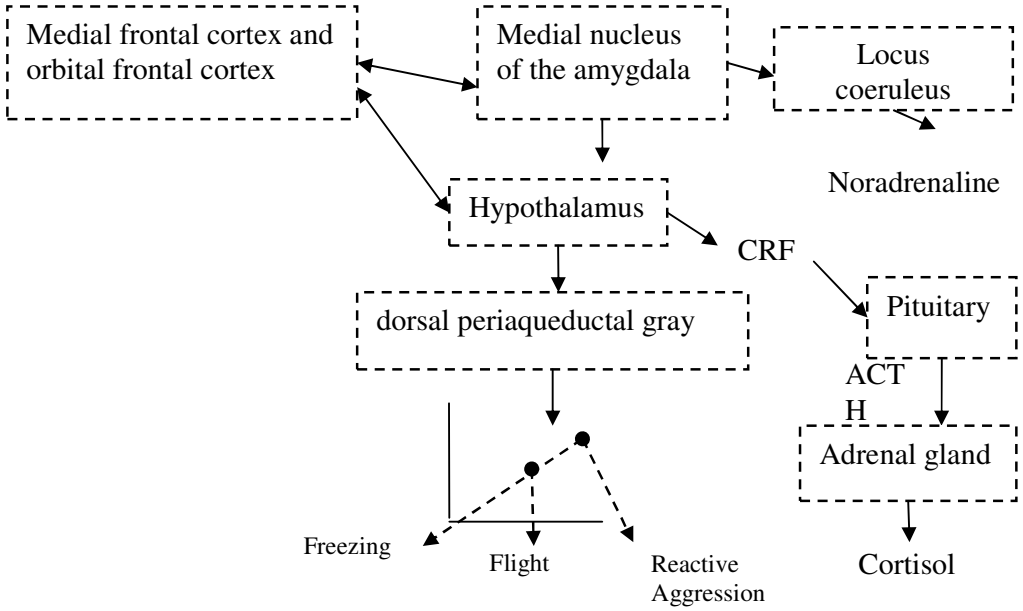



圖 3 基本威脅攻擊反應路徑

Blair, J. (2005). Neural and neurotransmitter systems involved in the basic response to the threat (pp. 97).(J. Blair, 2005)

個體意識到威脅時，會先由內側額葉皮質(medial frontal cortex)和眼眶額葉皮質(orbital frontal cortex)傳遞訊息給杏仁核的內核(media nucleus of the amygdala)以及下視丘(hypothalamus)，前者會傳訊息到藍斑核(locus coeruleus)，讓藍斑核分泌出正腎上腺素(noradrenaline)以面對壓力；杏仁核同時會刺激下視丘分泌出促腎上腺皮質激素(CRF)到腦下垂體(pituitary)。腦下垂體分泌促腎上腺皮質激素(ACTH)至腎上腺(adrenal gland)，促其分泌壓力荷爾蒙-可體松[illegible]下視丘的路徑則將訊息傳至背側大腦導管灰質(dorsal periaqueductal gray，dorsal PAG)，個體決定要按兵不動(freezing)、逃跑(flight)或者反擊(fight)。最下圖是顯示威脅的程度(threat lecel)，當威脅高到某一程度，個體感到自己無法逃避時，就會採取反應攻擊。

如上圖所示，此一路徑是由大腦的前額葉區負責調控，包含內側額葉皮質(mFC)和眼眶額葉皮質(OFC)以及腹內側額葉皮質(ventrolateral frontal cortex)。上述三個區域至少控制兩個與反應型攻擊行為相關的功能，包含計算行為預期的酬賞，並且確認此一預期是否會被違背。當預期的酬賞並未出現，個體便可能產生挫折的情緒，進而以攻擊的方式回應。若個體在計算酬賞這方面的腦功能有所損傷，會比一般人更容易經歷到挫折的情緒(James Blair, et al., 2005)。除此之外，OFC 的功能也包含行為抑制，因此當個體的額葉區發展功能不良時，其抑制攻擊行為的能力也可能會降低。

綜合上面的挫折-攻擊以及攻擊-線索理論，當個體在額葉發展異常或受損的狀況下，較難以正確計算行為的酬賞而做出錯誤的預期，進而導致其容易陷入挫折的情緒狀態。再加上低自我控制和周遭情境的攻擊線索，這樣的個體便比一般人更容易產生反應型的攻擊行為。

**電玩對青少年情緒與腦功能影響之研究**

關於電玩對於青少年的影響，涉及許多方面。韓國研究者針對使用網路遊戲使用者進行訪談，發現網路遊戲成癮的使用者除了耗費大量時間在網路上，影響其日常生活作息之外，還容易導致其負面情緒產生(Kim et al., 2010)。奧地利學者 Holtz 將青少年網路使用行為目的分為三類：資訊用途、溝通用途、以及遊戲用途。並且以每日使用網路的時數做為獨變項，問題行為(包含外顯及內隱的問題行為)作為依變項。預期在自陳問卷中常使用 FPSG 的青少年較容易出現外顯問題行為；而使用 RPGs 的青少年則容易出現內隱問題行為。研究結果發現，無論因何種目的進行網路使用，使用時數和問題行為頻率有正相關；而無論使用暴力型或角色扮演型遊戲，遊戲時間均和外顯的暴力攻擊行為呈正相關(Holtz & Appel, 2010)，簡言之，使用電玩確實有可能增加青少年產生攻擊行為的傾向。

在生理方面的影響，則有日本學者研究使用遊戲是否會影響到大腦前額葉的血流總量以及血中含氧濃度(Utsuki et al., 2006)。研究者以將受試者分為成人和兒童兩組，每組六人，分別讓他們進行遊戲(遊戲為任天堂所製造之 Game Boy 中的 Donkey Kong)，並且以近紅外線儀(functional near-infrared spectroscopy，fNIRS),每間隔十五秒測量他們的大腦前額葉各區血流量以及含氧血的流量。測量結果顯示，成人在進行遊戲時前額葉的血流總量以及含氧血流量都呈現上升，相反地，兒童組的兩個數值卻都下降。研究者認為此種差異可能是源自於兒童的前額葉發展和認知功都不及成人，因此在進行遊戲時無法像成人一般集中認知資源，專心遊戲。相反地，兒童的血流量可能集中在其發展較為完整的視皮質(visual cortex)，因此造成前額葉的血流量減少。雖然樣本數量相當少，而使其外在效度令人存疑，但是也可從中得知，使用電玩確實有可能對青少年和兒童的大腦生理活動產生影響。

另外，在攻擊性與暴力行為的預測方面，研究者多以暴力電玩的使用時間或頻率作為預測攻擊性增加的因子。例如學者 Barlett 在 2007 年，以大學生作為樣本進行研究。獨變項為遊戲類別：暴力/非暴力；依變項為生理激發程度和攻擊性和敵意(hostility)。以受試者心跳率做為生理激發程度的指標，情境量表測量攻擊性和自陳敵意的五點量表，研究受試者在進行遊戲前後是否在依變項上有差異。除此之外，研究者還加入調節變項，讓受試者使用一般的遊戲控制器與手槍型控制器進行遊戲，欲瞭解手槍型的控制器是否可能作為一個升高攻擊性的刺激物。結果顯示在進行十五分鐘的遊戲後，受試者在生理激發和攻擊性與敵意方面都會顯著地提升；除此之外，使用手槍控器進行遊戲的受試者，也在敵意量表中得到較高的分數(Barlett, et al., 2007)。

其三，學者認為缺乏對被害者的同理心是暴力行為無法被抑制的原因之一，此缺乏同理心的特質為精神病態人格量表的指標。因此有研究者利用暴力電玩的使用時間做為獨變項，臉部情緒辨認作業所需的反應

時間為依變項，預期使用暴力電玩後的受試者在臉孔情緒辨識作業上所花的時間會高於平均值。結果顯示，受試者對於快樂情緒的臉孔辨認時間變長，但是對於恐懼情緒辨認所花的時間並沒有顯著的差異(Kirsh & Mounts, 2007)。

## 結語

電玩是資訊時代的新興休閒活動之一，其所提供的各種刺激性、娛樂性、以及社交性都大大超越其他種類的傳統遊戲，對於好奇的青少年有相當大的吸引力，也因此一定程度地影響了青少年的生心理發展。尤其某些純然暴力而缺乏思考的遊戲形式，可能扭曲使用者的思考歷程，讓暴力電玩的玩家在受到同樣的外在刺激時，比一般人更容易產生肢體攻擊行為。因此，FPSG 對青少年使用者可能產生的影響，成為許多學者研究的問題。

由上列研究可知，FPSG 對玩家可能產生的影響有：

(1). 增加攻擊性思維與敵意程度

(2). 增加生理激發程度

(3). 增加青少年外顯與內隱問題行為的傾向

(4). 降低前額葉的血流量與含氧血量

(5). 降低對於人臉情緒辨認的能力

進行暴力電玩遊戲確實可能影響玩家的生理結構或認知歷程，但相關研究仍有幾個共同的缺失無法克服：

(1). 受試者多半已有使用電玩的經驗，存在練習效果的問題

(2). FPSG 和腦功能缺陷之間，究竟何者為因，何者為果，或是具有互助(reciprocal)的效應無法得知。

(3). 探討短期影響，例如大腦特定區域的血流量、敵意狀態與生理激

發，缺乏追蹤FPSG對腦功能可能造成的永久性傷害或發展性的功能缺損。

FPSG對青少年各方面功能長期影響的研究，除了必須結合認知神經科學與

發展心理學，還需要更多的科學實證結果與先進儀器的配合。未來可期若研究確立 FPSG 對青少年發展的具體危害性，將有裨益於政策管制的立法依據。

## 參考資料

Anderson, C. A., & Bushman, B. J. (2001). Effects of violent video games on aggressive behavior, aggressive cognition, aggressive affect, physiological arousal, and prosocial behavior: A meta-analytic review of the scientific literature. *Psychological Science, 12*(5), 353-359.

Barlett, C. P., Harris, R. J., & Baldassaro, R. (2007). Longer you play, the more hostile you feel: Examination of first person shooter video games and aggression during video game play. *Aggressive Behavior, 33*(6), 486-497. doi: Doi 10.1002/Ab.20227

Berkowitz, L. (1993). *Aggression : Its causes, consequences, and control* (Vol. 1): McGraw-Hill.

Blair, J. (2005). Neural and neurotransmitter systems involved in the basic response to the threat (pp. 97).

Blair, J., Mitchell, D., & Blair, K. (2005). *The Psychopath:Emotion and the brain* (First Edition ed.): Blackwell Publishing Ltd.

Holtz, P., & Appel, M. (2010). Internet use and video gaming predict problem behavior in early adolescence. *J Adolesc*. doi: S0140-1971(10)00037-0 [pii]

10.1016/j.adolescence.2010.02.004

Kim, J. W., Han, D. H., Park, D. B., Min, K. J., Na, C., Won, S. K., & Park, G. N. (2010). The Relationships between Online Game Player Biogenetic Traits, Playing Time, and the Genre of the Game Being Played. *Psychiatry Investig, 7*(1), 17-23. doi: 10.4306/pi.2010.7.1.17

Kirsh, S. J., & Mounts, J. R. (2007). Violent video game play impacts facial emotion recognition. *Aggress Behav, 33*(4), 353-358. doi: 10.1002/ab.20191

Utsuki, S., Oka, H., Suzuki, S., Shimizu, S., Tanizaki, Y., Kondo, K., . . . Fujii, K. (2006). Pathological and clinical features of cystic and noncystic glioblastomas. *Brain Tumor Pathol, 23*(1), 29-34. doi: 10.1007/s10014-006-0195-8

Walsh, A., & Beaver, K. M. (Eds.). (2009). *Biosocial Criminology:New Directions in Theory and Research*: Routledge.

梁德馨, 邱妍蓁, 林建邦, 許景婷, 吳憶蘋, 柯依岑, & 許孝婷. (2010). 2010 年臺灣無線網路使用調查報告 (pp. 194): TWNIC.

蔡德輝, & 楊士隆. (2009). *犯罪學* (第五版 ed. Vol. 8). 台北: 五南圖書出版公司.

# 青少年犯罪防治研究期刊
# 徵稿辦法

**一、 期刊性質：**

本期刊為學術性刊物，由「台灣青少年犯罪防治研究學會」主編，每年定期於六月、十二月各出版一期。歡迎國內外青少年犯罪防治相關學術理論、青少年犯罪防治相關領域實徵性研究報告之發表。但已在他處發表之文稿恕不刊登。

**二、 稿件格式：**

（一）來稿請依「青少年犯罪防治期刊」論文格式撰寫文稿，並請用電腦橫打，註明頁碼。

（二）來稿正文與中英文摘要請自行印出一式二份，連同「投稿者基本資料表」寄交編輯小組，並附電子檔一份（請用 word 儲存）。

（三）中文全文文長以兩萬字為度，至多請勿超過三萬字；英文稿件英文以一萬字為上限，至多請勿超過一萬五千字（均包含中英文摘要、注釋、參考書目、附錄、圖表等）。

（四）來稿須附中、英文摘要，並附中英文篇名、作者姓名、職稱、關鍵字。

（五）全文中文請用**標楷體**、英文請用 **Times New Roman** 撰寫，內文則使用**固定行高 22pt**。

（六）來稿若為碩、博士論文改寫，一經決定刊登，須註明「本文為碩、博士論文改寫，指導教授為□□□教授」。

（七）若為共同撰稿之論文，請依貢獻比率排定共同作者順序，並請填具共同撰寫者貢獻。

**三、 審查修正：**

（一）來稿刊出前須經正式之審查程序，論文由相關領域之編輯委員委託兩名相關學者專家審稿，若二名審查委員之意見不一，則另尋第三位審查委員再做審查，總合三位審查委員意見決定是否刊登。

（二）凡經審查委員建議修改之處，將寄回稿件請作者依建議事項修改後，再行刊登。

（三）本刊因編輯需要，保有刪修權。

**四、 著作財產權事宜：**

來稿如有一稿多投，或侵犯他人著作權、違反學術倫理者，除由作者自負相關的法律責任外，兩年內本刊不再接受該位作者投稿。所謂一稿多投，包括題目不同，

但內容大同小異，且已在其他刊物發表，或同時投稿本刊及其他刊物者。投稿時，請作者於「投稿者基本資料表」內簽寫切結書。

**五、截稿事項**

（一）本刊全年收稿，隨到隨審。

（二）來稿請寄：

621 嘉義縣民雄鄉大學路 168 號

國立中正大學犯罪防治研究所 台灣青少年犯罪防治研究學會

期刊編輯小組

**六、** 來稿一經採用，即致贈當期刊物五冊，以及其著作 PDF 檔，不另支稿費；退稿將致函作者，但不退還文稿，請於投稿前自行留存原稿。

**七、** 本辦法經本刊編輯委員會會議通過後實施，修正時亦同。

**八、** 相關投稿者基本資料表、稿件編排順序與要件，請參閱本會網站期刊投稿格式訊息，http://www.ccunix.ccu.edu.tw/~tsjjr/。

**九、** 如對本期刊有任何疑問或是建議，歡迎使用下列方式聯絡：

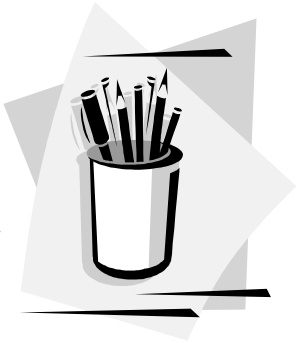
聯絡電話：05-2720411-26328　專線電話：05-2724555

傳　　真：05-2724253

email： tsjjr@ccu.edu.tw

# 台灣 青少年犯罪防治研究學會 會刊稿約

Taiwan Society of Delinquency Research and Prevention Newsletter Quarterly



◎本刊以宣導青少年犯罪防治研究新知、報導國內外青少年犯罪防治學術研究之趨勢為主。

◎本刊每年編印四期，分別於 3、6、9、12 月出刊。

◎本刊之主要內容如下，歡迎踴躍來稿。

1.國內、外青少年犯罪防治研究之行政措施、學術活動及研究成果

2.國內、外青少年犯罪防治學術研究新知之報導。

3.學術論壇及博碩士論壇。

◎來稿請以 E-mail 或郵寄附磁片之文稿，每篇約五千字，作者並請註明真實姓名、服務單位、現職及通訊地址、電話。來稿歡迎附上照片及活動計畫、章程等。

◎本刊對來稿有刪改權，不願刪改者請註明；另作者見解，文責自負，不代表本刊意見。

◎請勿一稿兩投。凡已在其他刊物發表者，本刊歉難刊登。

◎若有抄襲、改作或侵犯他人著作權或言論責任糾紛等情事者，悉由作者自負法律責任。

◎讀者若對本刊物有任何意見，歡迎來函指教。

◎來稿請於**出刊前一個月**，投寄：

621 嘉義縣民雄鄉大學路 168 號國立中正大學犯罪防治研究所

台灣青少年犯罪防治研究學會會刊　編輯小組

◎ Email：

tsjjr@ccu.edu.tw （台灣青少年犯罪防治研究學會）

# 台灣青少年犯罪防治研究學會入會訊息

◎ **台灣青少年犯罪防治研究學會會員入會繳費說明：**

1、 會員類型：

**個人會員：**入會費為一千元，常年會費為每年一千元。
（第一次加入須繳交兩千元）

**永久個人會員：**繳交一萬元，即不需要繳交常年會費，個人會員繳滿十年即成為永久個人會員。

**團體會員：**常年會費為每年五千元。（第一次加入只需繳交五千元）

**永久團體會員：**繳交五萬元，即不需要繳交常年會費，團體會員繳滿十年即成為永久團體會員。

（註：以上四種會員類型，凡 97 年加入者將一律起算至 98 年底。）

2、 **會員基本權益：**

（1）台灣青少年犯罪防治研究學會會刊 1 年 4 期
（2）青少年犯罪防治研究期刊 1 年 2 期
（3）研討會暨演講優先通知參與
（4）理監事之選舉權

3、 請於郵政劃撥帳號匯款註明欲加入之會員類型、金額及申請單位或個人姓名，並留下需寄發收據之地址，最後將個人或團體入會申請單傳真（連同郵政劃撥收據影本）至本會，本會將依郵政劃撥通知回函當作入會憑證並開立收據。

註：郵政劃撥帳號：31572945
戶名：台灣青少年犯罪防治研究學會

4、 如有任何疑問也可以與本會聯絡。

電話：05-2720411 轉 26328 或 12001
專線電話：05-2724555
傳真：05-2724253（致電 05-2720411 轉 26328 確認）
05-2720406（致電 05-2720411 轉 12001 確認）
電子信箱：tsjjr@ccu.edu.tw
學會網址：http://www.ccunix.ccu.edu.tw/~tsjjr/